

제4차 산업혁명시대의 ICT 전문가 양성

컴퓨터공학과

Department of Computer Science and Engineering



학과 개요

OVERVIEW



(개요)

컴퓨터공학과는 급변하는 IT 환경에 능동적으로 대응할 수 있는 창의적이고 실무 중심의 융합형 인재를 양성하기 위해, 컴퓨터·정보통신·소프트웨어·응용서비스 기술을 폭넓게 교육하고 있다. 또한 국내외 자격증 취득과 대학원 진학을 지원하여, 미래 사회를 선도할 IT 전문인력을 배출하고 있다.

(취득학위)

학위명 : 공학사

(세부전공)

계산이론, 네트워크/웹, 데이터베이스, 소프트웨어 공학, 인간과 컴퓨터 등

(관련 자격증)

국내자격증

정보처리기사, AICE, 정보통신기사, 전자계산기사, 전자계산기조직응용기사 등

국제자격증

PMP, MCDBA, MSCE, SCJD, SCJP, SCNA, CCNA, CISSP, AIX-RS/6000, CSA 등

(교육목적 및 목표)

- 첨단 IT기술에 대한 수요자 중심의 기술교육
- 산업현장에 부응하기 위한 실무교육
- 각종 자격증 취득을 통한 전문기술인 양성

(졸업 후 진로)

대학원 진학

공학대학원, 정보통신대학원, 인공지능대학원 등

취업/창업 등

국가기술직 공무원, 정부출연연구소, IT분야 관련업체, 정보통신업체, 벤처기업 창업 / IT솔루션개발자, 컴퓨터기술컨설턴트, 소프트웨어기술자, 응용서비스설계, 정보통신전문가 등



전공기초

컴퓨터개론

이산수학

프로그래밍기초

C언어

파이썬프로그래밍

객체지향프로그래밍
(JAVA)

프로그래밍언어(C++)

컴퓨터구조

운영체제

시스템
프로그래밍
(Linux)

프로그래밍응용

모바일앱제작
프로그래밍

게임엔진
(Unity)

메타버스
프로그래밍

계산이론

자료구조

알고리즘

선형대수학

NW/Web

웹프로그래밍

자바스크립트

클라우드
컴퓨팅

DB

데이터베이스

데이터베이스
프로그래밍

데이터베이스
구축

AICE
Associate

SW공학

시스템분석및
설계

프로젝트
관리론(PMP)

소프트웨어
설계및개발

인간과 컴퓨터

인간과컴퓨터
상호작용(HCI)

시리터러시

UX/UI
프로그래밍

프로그래밍
언어활용

정보처리
실무1

정보시스템
구축관리

정보처리
실무2

통합
(자격증 과목)

트랙

1학년

2학년

3학년

4학년



학년		교과목정보	1학기	2학기	학점
1	전공선택	인간과 컴퓨터 상호작용(HCI)	■		3
		컴퓨터개론	■		3
		C언어	■		3
		객체지향 프로그래밍(JAVA)	■		3
		파이썬 프로그래밍		■	3
		이산수학		■	3
		운영체제		■	3
		프로그래밍 언어(C++)		■	3
2		데이터베이스	■		3
		자료구조	■		3
		시스템 분석 및 설계	■		3
		웹 프로그래밍	■		3
		모바일앱제작 프로그래밍		■	3
		자바 스크립트		■	3
		데이터베이스 프로그래밍		■	3
		알고리즘		■	3
3		AI프로그래밍기초		■	3
		AI 리터러시	■		3
		게임엔진(Unity)	■		3
		선형대수학	■		3
		시스템 프로그래밍(Linux)	■		3
		파이썬데이터분석	■		3
		기초전자공학	■		3
		프로젝트 관리론(PMP)		■	3
		메타버스 프로그래밍		■	3
		UX/UI 프로그래밍		■	3
		클라우드 컴퓨팅		■	3
		빅데이터분석및AI모델링		■	3
4		프로그래밍언어 활용	■		3
		AICE Associate	■		3
		정보처리 실무1	■		3
		데이터베이스 구축		■	3
		소프트웨어 설계 및 개발		■	3
		정보처리 실무2		■	3
		정보시스템 구축관리		■	3
		추천교양	컴퓨터이해와 활용(e-test)	■	
성찰의 인문학			■	3	
엑셀로 데이터 분석하기			■	3	
프롬프트 활용과 인공지능 윤리			■	3	

교수소개

FACULTY



이성태 교수 | 학과장, 에듀테크연구소장

조선대학교 이학박사 (전자계산학) /
고려대학교 문학박사 (문화콘텐츠학)
파이썬프로그래밍, 시리터러시

이종원 교수 | 국제교류센터장

Purdue Univ. 공학박사 (전기컴퓨터)
컴퓨터개론, 이산수학, C언어

노건태 교수 | 빅데이터AI센터장

고려대학교 공학박사 (정보보호)
시프로그래밍기초

천지영 교수 | AI융합대학 학장

고려대학교 공학박사 (정보경영)
파이썬데이터분석

박찬수 교수 | IT융합기술센터장

서울대학교 공학박사 (전기공학부)
기초전자공학

이성만 교수

국민대학교 공학석사 (시빅데이터)
빅데이터분석및시모델링

김민진 교수

한국기술교육대학교 공학석사
(컴퓨터공학)
모바일앱제작프로그래밍

김장현 교수

연세대학교 전기전자공학 박사
(자동제어)
데이터베이스구축/자바스크립트

김종철 교수

성균관대학교 공학석사 (정보통신공학)
데이터베이스프로그래밍

박찬길 교수

송실대학교 공학박사 (컴퓨터시스템)
시스템프로그래밍(Linux)

문혜영 교수

국민대학교 공학박사 (비즈니스 IT)
데이터베이스

신성욱 교수

고려대학교 컴퓨터학과 박사수료
객체지향프로그래밍(JAVA)

안현섭 교수

Braunschweig Univ. of Technology
공학박사 수료
시스템분석및설계

유소울 교수

광운대학교 광학공학 박사수료
웹프로그래밍

이영준 교수

서울과학기술대 공학석사과정
(정보통신미디어)
정보처리실무1, 2

이찬우 교수

고려대학교 공학석사 (금융보안)
정보시스템구축관리

전혜영 교수

송실대학교 공학박사 (소프트웨어공학)
소프트웨어설계및개발

정윤주 교수

광운대학교 공학석사 (컴퓨터공학)
프로그래밍언어활용

차유나 교수

서울미디어대학원대학교
미디어콘텐츠학석사 (융합미디어)
게임엔진(Unity)

한지우 교수

고려대학교 문학박사 (문화콘텐츠학)
인간과컴퓨터상호작용(HCI)

신·편입생 지원자격



구분	학력 자격
신입학	<ul style="list-style-type: none"> ■ 고등학교를 졸업(예정)한 자 ■ 고등학교 졸업학력 검정고시 합격자 ■ 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자
2학년 편입학	<ul style="list-style-type: none"> ■ 전문대학을 졸업(예정)한 자 ■ 4년제 대학교에서 1학년(2개 학기) 이상 수료하고 35학점 이상 이수한 자 ■ 고등교육법 제50조의3에 따른 전문대학 간호학과에서 수업연한을 4년으로 하는 과정을 1학년(2개 학기) 이상 수료하고 35학점 이상 이수한 자 ■ 학점인정 등에 관한 법률 및 평생교육법에 의하여 취득한 학점을 35학점 이상 이수한 자 ■ 외국 정부 인가 4년제 대학교에서 1학년(2개 학기) 이상을 수료하고 학사학위 취득에 필요한 최저학점의 1/4이상 이수한 자 ■ 외국 정부 인가 2, 3년제 전문대학 졸업자로서 준학사학위 소지자 ■ 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자
3학년 편입학	<ul style="list-style-type: none"> ■ 전문대학을 졸업(예정)한 자 ■ 4년제 대학교에서 2학년(4개 학기) 이상 수료하고 70학점 이상 이수한 자 ■ 고등교육법 제50조의3에 따른 전문대학 간호학과에서 수업연한을 4년으로 하는 과정을 2학년(4개 학기) 이상 수료하고 70학점 이상 이수한 자 ■ 학점인정 등에 관한 법률 및 평생교육법에 의하여 취득한 학점을 70학점 이상 이수한 자 ■ 외국 정부 인가 4년제 대학교에서 2학년(4개 학기) 이상을 수료하고 학사학위 취득에 필요한 최저학점의 1/2이상 이수한 자 ■ 외국 정부 인가 2, 3년제 전문대학 졸업자로서 준학사학위 소지자 ■ 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자

찾아오시는 길

