

제4차 산업혁명시대의 ICT 전문가 양성

컴퓨터공학과

Department of Computer Science and Engineering





(개요)

컴퓨터공학과는 급변하는 IT 환경에 능동적으로 대응할 수 있는 창의적이고 실무 중심의 융합형 인재를 양성하기 위해, 컴퓨터·정보통신·소프트웨어·응용서비스 기술을 폭넓게 교육하고 있다. 또한 국내외 자격증 취득과 대학원 진학을 지원하여, 미래 사회를 선도할 IT 전문인력을 배출하고 있다.

(취득학위)

학위명 : 공학사

(세부전공)

계산이론, 네트워크/웹, 데이터베이스, 소프트웨어 공학, 인간과 컴퓨터 등

(관련 자격증)

국내자격증

정보처리기사, AICE, 정보통신기사, 전자계산기사, 전자계산기조직응용기사 등

국제자격증

PMP, MCDBA, MSCE, SCJD, SCJP, SCNA, CCNA, CISSP, AIX-RS/6000, CSA 등

(교육목적 및 목표)

- 첨단 IT기술에 대한 수요자 중심의 기술교육
- 산업현장에 부응하기 위한 실무교육
- 각종 자격증 취득을 통한 전문기술인 양성

(졸업 후 진로)

대학원 진학

공학대학원, 정보통신대학원, 인공지능대학원 등

취업/창업 등

국가기술직 공무원, 정부출연연구소, IT분야 관련업체, 정보통신업체, 벤처기업 창업 / IT솔루션개발자, 컴퓨터기술컨설턴트, 소프트웨어기술자, 응용서비스설계, 정보통신전문가 등

교과트랙

ACADEMIC TRACK



전공기초

컴퓨터개론

이산수학

프로그래밍기초

C언어

파이썬프로그래밍

객체지향프로그래밍
(JAVA)

프로그래밍언어(C++)

컴퓨터구조

프로그래밍응용

계산이론

NW/Web

DB

SW공학

운영체제

모바일앱제작
프로그래밍

자료구조

웹프로그래밍

데이터베이스

시스템분석및
설계

시스템
프로그래밍
(Linux)

게임엔진
(Unity)

메타버스
프로그래밍

알고리즘

자바스크립트

데이터베이스
프로그래밍

프로젝트
관리론(PMP)

인간과 컴퓨터

인간과컴퓨터
상호작용(HCI)

AI리터러시

UX/UI
프로그래밍

프로그래밍
언어활용

정보시스템
구축관리

데이터베이스
구축

소프트웨어
설계및개발

정보처리
실무1

정보처리
실무2

AICE
Associate

통합
(자격증 과목)

트랙

1학년

2학년

3학년

4학년



학년	교과목정보	1학기	2학기	학점
1	인간과 컴퓨터 상호작용(HCI)	■		3
	컴퓨터개론	■		3
	C언어	■		3
	객체지향 프로그래밍(JAVA)	■		3
	파이썬 프로그래밍		■	3
	이산수학		■	3
	운영체제		■	3
	프로그래밍 언어(C++)		■	3
	데이터베이스	■		3
	자료구조	■		3
2	시스템 분석 및 설계	■		3
	웹 프로그래밍	■		3
	모바일 앱제작 프로그래밍		■	3
	자바 스크립트		■	3
	데이터베이스 프로그래밍		■	3
	알고리즘		■	3
	AI프로그래밍기초		■	3
	AI 리터러시	■		3
	게임엔진(Unity)	■		3
	선형대수학	■		3
3	시스템 프로그래밍(Linux)	■		3
	파이썬데이터분석	■		3
	기초전자공학	■		3
	프로젝트 관리론(PMP)		■	3
	메타버스 프로그래밍		■	3
	UX/UI 프로그래밍		■	3
	클라우드 컴퓨팅		■	3
	빅데이터분석및AI모델링		■	3
	프로그래밍언어 활용	■		3
	AICE Associate	■		3
4	정보처리 실무1	■		3
	데이터베이스 구축		■	3
	소프트웨어 설계 및 개발		■	3
	정보처리 실무2		■	3
	정보시스템 구축관리		■	3
총 전 교 양	컴퓨터이해와 활용(e-test)	■		3
	성찰의 인문학		■	3
	엑셀로 데이터 분석하기		■	3
	프롬프트 활용과 인공지능 윤리		■	3

교수소개

FACULTY



이성태 교수 | 학과장, 에듀테크연구소장

조선대학교 이학박사 (전자계산학) /
고려대학교 문학박사 (문화콘텐츠학)
[파이썬프로그래밍, AI리터러시](#)

이종원 교수 | 국제교류센터장

Purdue Univ. 공학박사 (전기컴퓨터)
컴퓨터개론, 이산수학, C언어

노건태 교수 | 빅데이터AI센터장

고려대학교 공학박사 (정보보호)
AI프로그래밍기초

천지영 교수 | AI융합대학 학장

고려대학교 공학박사 (정보경영)
[파이썬데이터분석](#)

박찬수 교수 | IT융합기술센터장

서울대학교 공학박사 (전기공학부)
기초전자공학

이성만 교수

국민대학교 공학석사 (AI빅데이터)
빅데이터분석및AI모델링

김민진 교수

한국기술교육대학교 공학석사
(컴퓨터공학)
[모바일앱제작프로그래밍](#)

김장현 교수

연세대학교 전기전자공학 박사
(자동제어)
[데이터베이스구축/자바스크립트](#)

김종철 교수

성균관대학교 공학석사 (정보통신공학)
[데이터베이스프로그래밍](#)

박찬길 교수

숭실대학교 공학박사 (컴퓨터시스템)
[시스템프로그래밍\(Linux\)](#)

문혜영 교수

국민대학교 공학박사 (비즈니스 IT)
[데이터베이스](#)

신성우 교수

고려대학교 컴퓨터학과 박사수료
[객체지향프로그래밍\(JAVA\)](#)

안현섭 교수

Braunschweig Univ. of Technology
공학박사 수료
[시스템분석및설계](#)

유소율 교수

광운대학교 광학공학 박사수료
[웹프로그래밍](#)

이영준 교수

서울과학기술대 공학석사과정
(정보통신미디어)
[정보처리실무1, 2](#)

이찬우 교수

고려대학교 공학석사 (금융보안)
[정보시스템구축관리](#)

전혜영 교수

숭실대학교 공학박사 (소프트웨어공학)
[소프트웨어설계및개발](#)

정윤주 교수

광운대학교 공학석사 (컴퓨터공학)
[프로그래밍언어활용](#)

차유나 교수

서울미디어대학원대학교
미디어콘텐츠학석사 (융합미디어)
[게임엔진\(Unity\)](#)

한지우 교수

고려대학교 문학박사 (문화콘텐츠학)
[인간과컴퓨터상호작용\(HCI\)](#)

신·편입생 지원자격



구분	학력 자격
신입학	<ul style="list-style-type: none">■ 고등학교를 졸업(예정)한 자■ 고등학교 졸업학력 검정고시 합격자■ 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자
2학년 편입학	<ul style="list-style-type: none">■ 전문대학을 졸업(예정)한 자■ 4년제 대학교에서 1학년(2개 학기) 이상을 수료하고 35학점 이상 이수한 자■ 고등교육법 제50조의3에 따른 전문대학 간호학과에서 수업연한을 4년으로 하는 과정을 1학년(2개 학기) 이상 수료하고 35학점 이상 이수한 자■ 학점인정 등에 관한 법률 및 평생교육법에 의하여 취득한 학점을 35학점 이상 이수한 자■ 외국 정부 인가 4년제 대학교에서 1학년(2개 학기) 이상을 수료하고 학사학위 취득에 필요한 최저학점의 1/4이상 이수한 자■ 외국 정부 인가 2, 3년제 전문대학 졸업자로서 준학사학위 소지자■ 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자
3학년 편입학	<ul style="list-style-type: none">■ 전문대학을 졸업(예정)한 자■ 4년제 대학교에서 2학년(4개 학기) 이상 수료하고 70학점 이상 이수한 자■ 고등교육법 제50조의3에 따른 전문대학 간호학과에서 수업연한을 4년으로 하는 과정을 2학년(4개 학기) 이상 수료하고 70학점 이상 이수한 자■ 학점인정 등에 관한 법률 및 평생교육법에 의하여 취득한 학점을 70학점 이상 이수한 자■ 외국 정부 인가 4년제 대학교에서 2학년(4개 학기) 이상을 수료하고 학사학위 취득에 필요한 최저학점의 1/2이상 이수한 자■ 외국 정부 인가 2, 3년제 전문대학 졸업자로서 준학사학위 소지자■ 기타 법령에 의하여 위와 동등한 자격이 있다고 인정된 자

찾아오는 길



01133 서울특별시 강북구 솔매로 49길 60 (미아동)
학교 대표전화 02-944-5000 | <https://cse.iscu.ac.kr>